

## **Temă pentru laboratorul 5**

Folosindu-vă cunoștințele de bază acumulate până acum, implementați, organizând codul conform principiilor Programării Orientate înspre Obiecte (clase), un calculator cu interfață de tip consolă, care să ofere toate operațiile puse la dispoziție de calculatorul standard din Windows, inclusiv funcția de memorare a rezultatului.